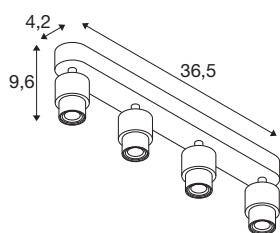




PURI 2.0 Basic

stenska in stropna svetilka za površinsko montažo,
dolga, 4 x največ 6 W GU10, črna

Kombinirajte časovno oblikovanje z veliko oblikovalske svobode: Novi PURI 2.0 je zdaj na voljo tudi kot sistem Mix & Match. Za to obstaja osnova v obliki viseče svetilke ali svetilke za 1- in 3-fazne sisteme ter stenske in stropne svetilke v različnih izvedbah. Te lahko kombinirate z dekorativnimi senčniki v treh sodobnih oblikah in šestih trendovskih barvah, da dosežete edinstven videz. Vse svetilke PURI 2.0 delujejo z žarnicami GU10.



TEHNIČNI PODATKI

Št. art.	1008239
Okov	GU10
Število okovov	4
Obseg nihanja	90 °
Vodoravno območje vrtenja	350 °
IP koda	IP20
Kategorija odpornosti proti udarcem	IK 02
Montaža	Nadgradnja
Primarna nazivna napetost	220-240V ~50/60 Hz
Zaščitni razred	I
El. moč	6 W
minimalna temperatura okolja	-20 °C
maksimalna temperatura okolja	45 °C
Barva	črna
Dolžina	36.5 cm
Širina	4.2 cm
Višina	9.6 cm
Neto teža	0.5 kg
Bruto teža	0.75 kg

Priporočilo za žarnico

1005077	LED sijalka QPAR51 , GU10, 2700K, črna
---------	---

Dodatki

1008376	PURI 2.0 cev , svetlobni odtenek, V: 6,5 cm, alu- minij
1008378	PURI 2.0 Dome , svetlob- ni odtenek, V: 6,5 cm, aluminij
1008223	PURI 2.0 Dome , senčni- k, V: 6,5 cm, bela
1008377	PURI 2.0 stožčasti leuch- tenschirm , V: 6,5 cm, aluminij
1008226	PURI 2.0 Dome , senčni- k, V: 6,5 cm, zlata
1008220	PURI 2.0 Cone , senčnik, V: 6,5 cm, siva
1008219	PURI 2.0 Cone , senčnik, v: 6,5 cm, črna
1008224	PURI 2.0 Dome , senčni- k, V: 6,5 cm, črna
1008225	PURI 2.0 Dome , senčni- k, V: 6,5 cm, siva
1008217	PURI 2.0 Tube , senčnik, V: 6,5 cm, bronasta
1008214	PURI 2.0 Cev , senčnik, V: 6,5 cm, črna
1008227	PURI 2.0 Dome , senčni- k, V: 6,5 cm, bronasta
1008218	PURI 2.0 Cone , senčnik, V: 6,5 cm, bela
1008221	PURI 2.0 Cone , senčnik, V: 6,5 cm, zlata
1008222	PURI 2.0 Cone , senčnik, v: 6,5 cm, bronasta
1008215	PURI 2.0 Tube , senčnik, V: 6,5 cm, siva

1008213	PURI 2.0 Tube , senčnik, V: 6,5 cm, bela
1008216	PURI 2.0 Tube , senčnik, V: 6,5 cm, zlata